

Amir CHACHOUI



Asnières-sur-Seine, 92600 Paris



(+33) 680 033 869



amirchachoui@gmail.com



amirchachoui.pro



GitHub/AmirChGit

Mon parcours professionnel reflète un intérêt constant pour les technologies et l'informatique, qui m'a amené à transmettre mes passions par l'enseignement. À 27 ans, après plus d'un an d'exploration approfondie de l'électronique ; projets personnels, encadrement en FabLab, ateliers de réparation, auto-formation et rétrospection, mon projet professionnel prend sens. Aujourd'hui, je suis déterminé à entamer une reconversion professionnelle et à m'orienter vers un cycle ingénieur en électronique et systèmes embarqués en alternance, afin de m'orienter vers une carrière en ce domaine.

Formations

Diplôme Manager en Systèmes d'Information

CESI Exia | Ecole d'ingénieurs Alger | 2016 - 2021 (Bac +5)

RNCP 7 - NSF 326

Google Advanced Data Analytics Certificate

Coursera - Mars 2024 (6 mois)

Cisco Certified Network Associate Routing &

Switching II

2018 - CISCO - Niveau 2

Langues

Français : Courant

Anglais : Professionnel (TOEIC 825 B2)

Références

Asma GABIS

Responsable département informatique - Efrei Paris
asma.gabis@efrei.fr | (+33) 188 289 065

Manel SMATTI

Responsable Business Unit - CESI Algérie
msmatti@cesi-algerie.com | (+213) 770 934 631

Myriam TISSEAU

Enseignant Responsable Pédagogique - CESI Lille
mtisseau@cesi.fr | (+33) 764 023 814

Fayçal KHETAR

Responsable IT et ingénieur de formation - CESI Algérie
fkhetar@cesi-algerie.com | (+213) 770 895 930

Expériences Professionnelles

Enseignant en informatique - Efrei Ecole d'ingénieurs

- Enseignement du développement web, l'algorithme en C, la programmation Python et des bases de données SQL.
- Conception de contenus pédagogiques techniques (cours, TD/TP, projets et évaluations).

Paris [CDI] | Mai 2025 - Aujourd'hui

Enseignant Responsable Pédagogique - CESI Ecole d'ingénieurs

- Pilotage et coordination des parcours de formation et accompagnement vers l'insertion professionnelle.
- Animation de formations en génie logiciel et programmation (POO, Python, C# .NET, C++, JavaScript, PHP).
- Conception de contenus pédagogiques en pédagogie active (cours, workshops, projets, évaluations).

Lille [CDI] | Sep 2023 - Mai 2025

Alger [CDI] | Sep 2022 - Jul 2023

Freelance - Upwork

- Développement de scripts Python pour l'extraction, le nettoyage et l'analyse de données.
- Traitements et visualisation des données (pandas, NumPy, Matplotlib, Power BI, Tableau).
- Mise en œuvre de modèles d'analyse prédictive et validation des résultats.

Lille | Mar 2024 - Jul 2024 (5 mois)

Freelance - Upwork

- Modélisation et animation d'objets 3D (Blender, Autodesk Maya).
- Conception de designs, illustrations digitales et animation avec la suite Adobe.

Alger | Dec 2021 - Jul 2022 (8 mois)

Développeur Unity - Nexus Digital Solutions

- Conception et développement d'un **salon d'exposition virtuel 3D** sur navigateur, utilisant Unity et WebGL.
- Développement de fonctionnalités interactives (points d'information, vidéos intégrées, liens externes, stands personnalisables).
- Modélisation et optimisation des objets 3D (stands, produits, scènes) en vue d'un affichage temps réel performant.
- Conception de l'interface utilisateur et des éléments graphiques UI/UX.

Alger [CDD] | Jul 2021 - Dec 2021 (6 mois)

Alger [Stage] | Fev 2021 - Jul 2021 (6 mois)

Chef de département de jeux vidéo - TheAgency

- Management d'une équipe pluridisciplinaire (développeurs, artistes 3D, designers) pour la réalisation de projets de jeux vidéo.
- Conception et développement de **Haragame**, jeu mobile 3D sous Unity, incluant la création d'environnements immersifs.
- Supervision de la production d'un **showroom VR**, avec intégration 3D et programmation de fonctionnalités interactives.
- Modélisation et optimisation des modèles 3D, conception des interfaces utilisateur et des éléments graphiques UI/UX.

Alger [CDI] | Fev 2020 - Sep 2020 (8 mois)

Alger [Stage] | Sep 2019 - Fev 2020 (6 mois)

Développeur Unity - DevQuest

- Conception et développement d'un jeu de tir 3D sur desktop, programmation des mécaniques de jeu, modélisation et l'optimisation 3D et conception d'interfaces UI/UX.

Alger [Stage] | Jan 2019 - Avr 2019 (4 mois)

Compétences Techniques :

Électronique & systèmes embarqués :

- Électronique analogique** : Analyse de circuits (résistifs, RC, RLC), composants passifs et actifs, filtrage analogique, signaux analogiques et numériques.
- Électronique numérique** : Logique combinatoire et séquentielle, portes logiques, bascules, registres, compteurs, représentation binaire, logique programmable (FPGA).
- Systèmes embarqués** : Architecture des microcontrôleurs, programmation bas niveau en C, gestion des E/S (GPIO), timers et interruptions, lecture de datasheets.
- Outils & méthodes** : Prototypage sur breadboard, mesures électroniques (multimètre, oscilloscope), simulation de circuits (LTspice), test et débogage.

Développement Web & FullStack :

- Conception logicielle** : programmation orientée objet, architectures MVC/MVVM, conception d'API REST, gestion de versions avec GitHub.
- Technologies web** : front-end et UI (JavaScript, HTML/CSS, Next.js, Figma) ; back-end (Node.js, Python, PHP) ; bases de données SQL et NoSQL.

Data Analytics & Machine Learning :

- Analyse et visualisation de données** : Python (pandas, NumPy), JavaScript, SQL ; Power BI, Tableau, Excel.
- Automatisation et data scraping** : BeautifulSoup, Selenium, Puppeteer.
- Modélisation prédictive** : régression linéaire et logistique, SVM, KNN, Random Forest, réseaux de neurones (CNN, RNN) ; techniques d'optimisation (cross-validation, grid search).

Développement de Jeux & Modélisation 3D :

- Simulations et 3D** : développement 3D temps réel (Unity, Unreal Engine), modélisation et optimisation 3D (Blender, Maya, ZBrush), création graphique (Suite Adobe).